

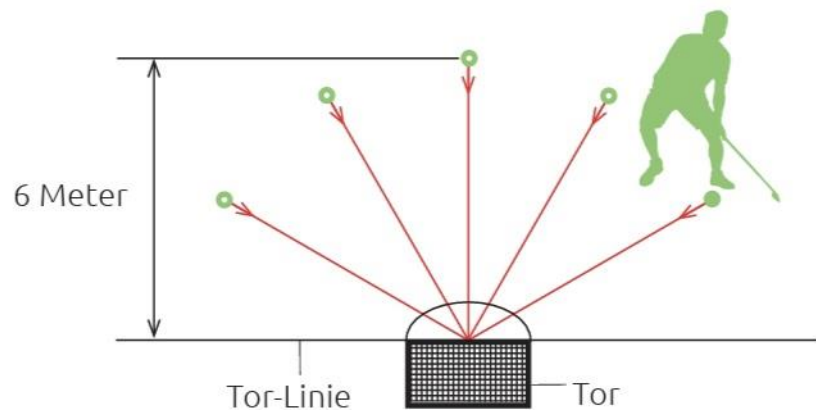
1. Zielschießen von verschiedenen Positionen

Der Athlet schießt von 5 Positionen auf das Tor innerhalb von 15 Sekunden.

Die Bälle liegen an den Schuss-Positionen bereit.

Für jeden Ball, der die Tor-Linie vollständig überquert, bekommt der Athlet 5 Punkte.

Höchste mögliche Punktzahl: 25 Punkte



2. Annehmen und Passen

Der Athlet steht hinter einer Linie.

Der Trainer schießt den Ball zum Athleten.

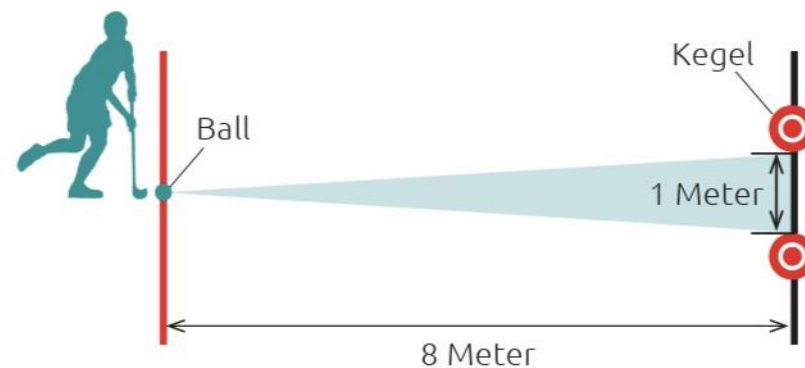
Der Athlet nimmt den Ball vom Trainer an.

Danach führt der Athlet einen Pass aus und schießt dabei den Ball zwischen 2 Kegeln hindurch.

Der Athlet hat 5 Versuche.

Für jeden richtig gepassten Ball bekommt der Athlet 5 Punkte.

Höchste mögliche Punktzahl: 25 Punkte



Einzel-Wettbewerb Geschicklichkeit

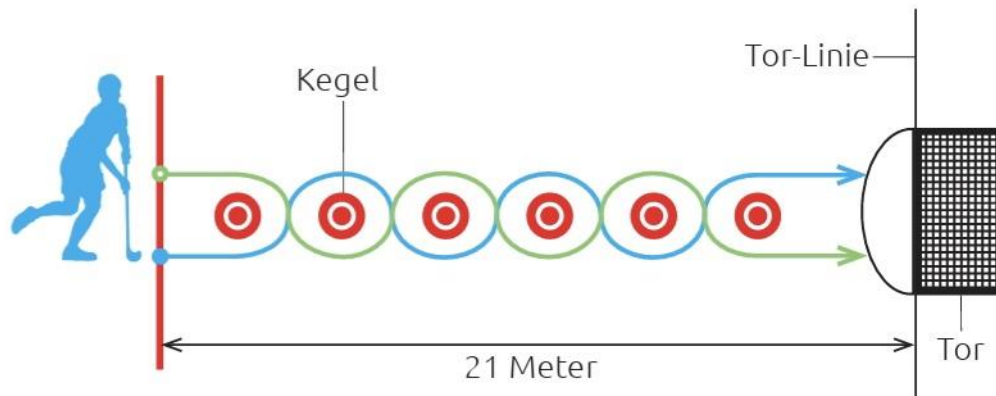
3. Umgang mit dem Stock

Der Athlet führt den Ball mit dem Stock von der Startlinie aus durch eine Strecke mit 6 Kegeln und schießt danach aufs Tor. Wenn der Ball die Tor-Linie überquert, wird die Zeit gestoppt. So wird das Ergebnis ausgerechnet:

Die gestoppte Zeit in Sekunden wird von 25 abgezogen.

Für jeden verfehlten Kegel gibt es 1 Minus-Punkt.









Für ein Tor bekommt der Spieler 5 Punkte.



4. Genaues Zielen

Der Athlet steht hinter einer Linie und schießt von dort aus 5 Mal auf das Tor. Der Ball muss die Tor-Linie vollständig überqueren. Im Tor gibt es 6 deutlich markierte Bereiche.

Der Athlet kann folgende Punkte erzielen:

	Schuss in eine obere Ecke des Tors		5 Punkte
	Schuss in eine untere Ecke des Tors		3 Punkte
	Schuss in den Bereich Mitte oben		2 Punkte
	Schuss in den Bereich Mitte unten		1 Punkt
	Höchste mögliche Punktzahl:		25 Punkte





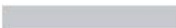


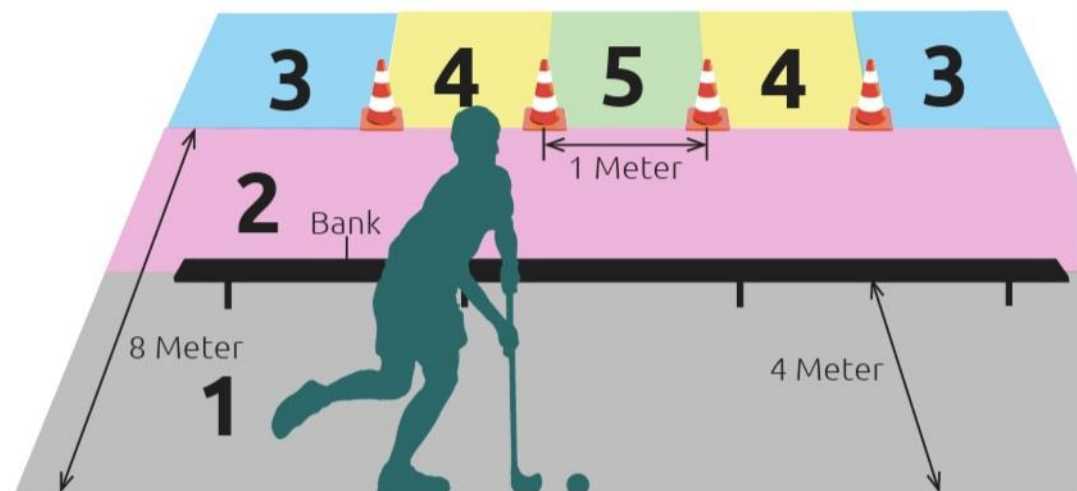
5. Flip-Pass über ein Hindernis

39

Der Athlet muss den Ball aus dem Stand über ein Hindernis hinweg schießen und dann ein 8 Meter entferntes Ziel treffen. Im Ziel gibt es verschiedene Punkte-Zonen.

Der Athlet kann folgende Punkte erzielen:

Ball landet in der 1-Meter-Zone	5 Punkte	
Ball landet in der 3-Meter-Zone	4 Punkte	
Ball landet außerhalb der 3-Meter-Zone	3 Punkte	
Ball landet außerhalb der Punkte-Zonen	2 Punkte	
Ball trifft Hindernis, überquert es nicht	1 Punkt	
Kein Ballkontakt	0 Punkte	
Der Athlet hat 5 Versuche.		
Höchste mögliche Punktzahl:	25 Punkte	



Quelle: <https://specialolympics.de/fileadmin/Informieren/Sportarten/Floorball/Dokumente/Floorball-Sportregeln-in-Leichter-Sprache-SOD.pdf>

Bewertungsraster bei max. 25 Punkten:

25	24	23	21	20	19	18	16	15	14	13	11	10	8	7	5	0
Note	1+	1	1-	2+	2	2-	3+	3	3-	4+	4	4-	5+	5	5-	6
	95%	90%	85%	80%	75%	70%	65%	60%	55%	50%	45%	40%	33%	27%	20%	0%

Alternativ (1+ bei 100%, bei max. 15 Punkten):

5 Übungen a 3 Punkte: max. 15 Punkte